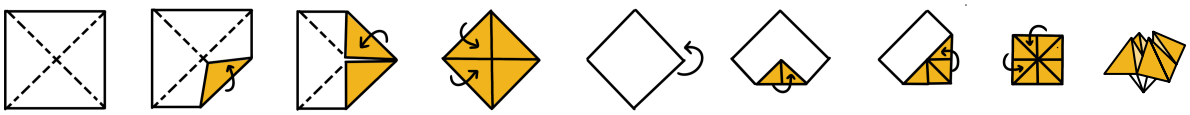
COCOTTE

DESIGN MUSEUM BRUSSELS

Fabrique ta cocotte et explore le Design Museum Brussels en t'amusant !

Es-tu prêt·e à relever des défis et à explorer le Design Museum Brussels en t'amusant ? Ta cocotte en papier te guidera à travers une aventure pleine de surprise !
Mais avant de jouer... tu dois d'abord la fabriquer.
Pour t'aider, suis les différentes étapes ci-dessous pour la plier.

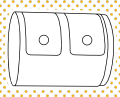
Mode d'emploi





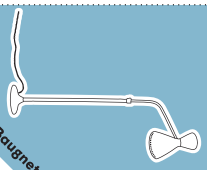
DESIGN MUSEUM BRUSSELS

Anna Castelli Ferrieri, Componibili, 1967, Kartell, ITA



Choisis un objet, décrit-le et essaie de le faire deviner aux autres.

Marcel-Louis Baugnet, Lampadaire, ca. 1950



Les designers s'inspirent parfois de choses qui existent, essaie d'en retrouver dans le musée !

Kewlox, Meuble de rangement, ca. 1980, Kewlox, BEL



Pour toi, qu'est-ce qui est le plus important quand on crée un objet ?
Son aspect pratique ?
Son confort ?
Son esthétique ?
Sa matière ?
Pourquoi ?

Zéphir Busine, Lavandou, 1960, Boussu, BEL



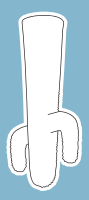
Si tu pouvais emporter un objet avec toi, lequel choisirais-tu ? Pourquoi ?

Roger Tallon, Portavia 111, 1963, Talence, FRA



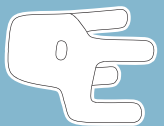
Choisis un objet. Décris les couleurs, les formes et les matières que tu vois.

Guido Drocco, Franco Mello, Cactus, 1957, Gufram, ITA



Trouves l'objet qui te semble le plus confortable. Pourquoi ?

Ecoblitz, Charlie, 2018, Ecoblitz, BEL



Éloigne-toi ! Rapproches-toi ! Et décrit précisément le détail qui a attiré ton regard.

Marcello Nizzoli, Lettera 22, 1950, Olivetti, ITA



Est-ce que toi aussi tu collectionnes quelque chose ? Si oui, quoi ?

Plie-moi !

8 défis pour découvrir le musée en s'amusant !